



2026. 퇴근학습길 프로그램 강의계획서 (상반기)

프로그램	인디 보드게임 작가 되기			
소개	교육 가능성 보드게임 및 나만의 스토리가 담긴 인디 보드게임 제작하기			
목표	<ul style="list-style-type: none"> - 보드게임의 메커니즘을 이해하고 원하는 게임을 스스로 기획할 수 있다. - 기획한 게임을 실제 플레이할 수 있는 상품으로 제작할 수 있다. 			
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> - 스스로 기획한 게임을 만들어 성취감을 느낄 수 있으며, 흥미로운 활동으로 평생학습 참여도가 낮은 청년 및 직장인의 참여도를 높일 수 있다. 			
프로그램 정보	기간	2026. 4. 3. ~ 6. 26. (금요일 / 19:30~21:30)	회차	6회(총 12시간)
	장소	글한스푼	주소	소사구 경인로1185번길 36, 1층 (솔안 초등학교 정문 앞)
	대상	보드게임 제작에 관심 있는 성인 ¹⁾	인원	10명
	재료비	30,000원	준비물	만들고 싶은 보드게임 구상
	강사명	김민희	이메일	k1710@naver.com
학습 결과물				

프로그램 세부 내용

차시	날짜	주 제	세부내용
1	4/03 (금)	오리엔테이션	<ul style="list-style-type: none"> - 보드게임 개발 서론 - 보드게임 제작 아이디어 기획
2	4/17 (금)	아이디어 구체화	<ul style="list-style-type: none"> - 보드게임 메커니즘의 이해 - 제작기획서 작성
3	5/08 (금)	게임 디자인	<ul style="list-style-type: none"> - 게임디자인 하기 - 프로토타입 제작하기
4	5/22 (금)	테스트 플레이	<ul style="list-style-type: none"> - 학습자들과 직접 게임해보기 - 피드백 및 수정하기
5	6/12 (금)	보드게임 제작	<ul style="list-style-type: none"> - 최종 규칙서 만들기 - 게임 구성물 제작하기
6	6/26 (금)	제작 발표회	<ul style="list-style-type: none"> - 보드게임 제작 발표회 - 소감 나누기

1) 전문적인 지식이 필요하지는 않으나 직접 만들고 싶은 게임을 생각해 본 경험이 있고 두 종류 이상의 보드게임을 플레이해 본 경험이 있는 사람의 수강을 권장합니다. 특히 교육 현장에서 활용할 수 있는 교육가능성 보드게임 제작에 관심 있는 분들의 참여를 기다립니다. 대면학습은 6회기지만 3개월 동안 온라인 소통 및 개인시간을 투자해 자신의 게임을 기획·개발할 의지가 있는 분들은 5월에 진행 예정인 인디 보드게임 펀딩 기획전에 참여해 실제 게임을 출시할 수 있도록 지원할 예정입니다.